Comando Repita: Assim como o comando enquanto o comando Repita causa um loop indeterminado.

A diferença básica entre os comandos Enquanto e Repita é que o comando Enquanto primeira pergunta e depois executa; ao passo que o comando Repita primeiro executa e depois pergunta.

Ou seja, o comando Repita, independente da condição sempre executará ao menos uma vez.

Sintaxe do comando Repita

Repita

C1

C2

C3

Ate (expressão) -> fará até a expressão ficar verdadeira

Fazer um algoritmo que leia um número qualquer e mostre o valor do seu fatorial.

Fazer em três versões: uma com enquanto, uma com para e uma com repita

Cálculo do Fatorial

5! = 5 \* 4 \* 3 \* 2 \* 1 = 120

Vetores:

É um recurso que permite que eu crie uma variável de qualquer tipo e a divida em n partes iguais.

Para utilizar qualquer uma dessas partes eu preciso identificá-la através de um índice que nada mais é que uma constante ou variável numérica inteira.

No VisualG a sintaxe para a criação de vetores é:

Nome\_da\_variavel:vetor[inicial..final] de tipo de variável

Exemplo: num: vetor[1..3] de inteiro

Num[1] := 10 num[2] := 20 num[3] := 30

Em uma eleição existem 10 candidatos ( do 1 ao 10).

Fazer uma um algoritmo que receba o voto e some no candidato correspondente

Ao final, mostrar a qtde de votos de cada candidato

A eleição se encerra quando for informado o valor zero no voto

Matrizes: São vetores de pelo menos duas dimensões. Quando criamos uma matriz e queremos pegar um item dela temos que referenciá-las por n índices, dependendo do tamanho da matriz

Em uma eleição existem 3 (1-3) municípios e em cada município existem 5 (1-5) candidatos.

Fazer um algoritmo que receba as informações de município e voto e ao final mostre a qtde de votos de cada candidato em cada município.

A eleição terminará quando for informado o valor 0 no município